

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Pomysł na prostą zmianę z Decor Mint” („Konkurs”) jest Cyfrowa Foto sp. z o. o. z siedzibą w Zaczerniu 190, 36-062 Zaczernie, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie XII Wydział Gospodarczy pod numerem KRS 0000259700, kapitał zakładowy 50.000,00 zł w całości opłacony, NIP: 8133469935 zwana dalej „Organizatorem”.
2. Konkurs jest organizowany na zasadach określonych w niniejszym regulaminie, który stanowi podstawę Konkursu i określa prawa i obowiązki jego uczestników, zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa („Regulamin”).
3. Treść niniejszego regulaminu dostępna na stronie internetowej pod adresem www.decormint.pl
4. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z potwierdzeniem przez Uczestnika, że zapoznał się z treścią Regulaminu oraz akceptacją przez Uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik jest zobowiązany do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również, przystępując do udziału w Konkursie potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, od których uzależniony jest udział w Konkursie.
5. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

II. UCZESTNICTWO W KONKURSIE

1. Z zastrzeżeniem ust. 2 poniżej, w Konkursie mogą wziąć udział osoby fizyczne, które ukończyły 18 lat i posiadają pełną zdolność do czynności prawnych („Uczestnik”).
2. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora oraz osoby współpracujące z Organizatorem na podstawie umowy cywilnoprawnej, a także członkowie rodzin ww. osób. Za członków rodzin pracowników lub współpracowników Organizatora uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonka oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia, a także wstępnych, zstępnych oraz rodzeństwo i osoby przysposobione przez małżonka pracownika lub współpracownika Organizatora.

III. ZASADY KONKURSU

1. Czas trwania Konkursu

Konkurs będzie trwał w okresie od dnia 05.09.2018 do dnia 16.09.2018 włącznie.

2. Zgłoszenie udziału w Konkursie

2.1. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik musi spełnić następujące wymogi:

- a) wypełnić formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie internetowej www.decormint.pl, w tym podać wskazane w formularzu dane osobowe; oraz
- b) zaakceptować Regulamin Konkursu poprzez zaznaczenie odpowiednich pól pod formularzem zgłoszeniowym (tzw. aktywnych okienek „check box”), przy czym wyrażenie wskazanej wyżej zgody jest dobrowolne, ale konieczne do wzięcia udziału w Konkursie;
- c) wykonać zadanie konkursowe polegające na udzieleniu odpowiedzi na znajdujące się w formularzu zgłoszeniowym otwarte pytanie konkursowe: Jaki jest Twój pomysł na #prostązmianę? Opisz nam w jaki najłatwiejszy sposób zmieniłbyś aranżację ściany (dalej zwanej „Odpowiedzią”); oraz
- d) przesłać formularz zgłoszeniowy do Organizatora za pomocą znajdującego się na dole formularza przycisku „Wyślij”.

Wykonanie wszystkich powyższych czynności, w celu wzięcia udziału w Konkursie, jest równoznaczne z dokonaniem zgłoszenia udziału w Konkursie przez Uczestnika.

2.2. W Konkursie biorą udział tylko Ci uczestnicy, którzy spełnią wszystkie warunki Konkursu, o których mowa w punkcie I i II.1. Zgłoszenia niespełniające powyższych kryteriów nie będą brane pod uwagę.

2.3. Zgłoszenia złożone po wskazanych w regulaminie terminach nie będą brane pod uwagę przy rozstrzygnięciu Konkursu.

2.4. Każdy Uczestnik Konkursu może odpowiedzieć na pytanie konkursowe wyłącznie jeden raz. W przypadku wielokrotnego przesłania zgłoszenia przez jednego Uczestnika, w Konkursie weźmie udział pierwsze zgłoszenie.

3. Wyłonienie Zwycięzców

W celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu Organizator powoła trzyosobową komisję (zwaną dalej „Komisją”). Komisja zobowiązana będzie do pełnienia nadzoru nad przestrzeganiem postanowień Regulaminu

przez uczestników i podejmowania innych czynności, wskazanych w Regulaminie. W razie braku porozumienia wszystkich członków Komisji, decyzje Komisji zapadają większością głosów.

3.2. W skład Komisji Konkursowej wejdą pracownicy Organizatora.

3.3. Komisja Konkursowa w ciągu trwania konkursu przyzna 1 (jedną) nagrodę główną oraz 2 nagrody drugiego stopnia (wyróżnienie).

3.4. Komisja Konkursowa wybierze spośród zgłoszeń nadesłanych w trakcie trwania Konkursu, oceniając je, w szczególności, pod kątem oryginalności i pomysłowości.

3.5. Wyniki obrad Komisji zostaną ujęte w protokole.

3.6. Zwycięzca nagrody zostaną ogłoszeni w terminie do 23.09.2018.

3.7. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z udziału w Konkursie Uczestników poprzez usunięcie Zgłoszenia takiego Uczestnika, a w skrajnych przypadkach do blokowania uczestnictwa w Konkursie tych Uczestników, którzy naruszają postanowienia Regulaminu.

3.8. Zwycięzcy zostaną poinformowani o wygranej wiadomością email wysłaną na adres poczty elektronicznej wskazany w zgłoszeniu.

4. Dane Osobowe

4.1. Przystąpienie do udziału w Konkursie wymaga wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora, w celach związanych z organizacją Konkursu. Zgoda taka może zostać w każdym czasie odwołana przez Uczestnika, poprzez wysłanie oświadczenia o odwołaniu zgody na adres e-mail: konkurs@decormint.com, przy czym odwołanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania danych osobowych, które miało miejsce przed cofnięciem zgody.

Odwołanie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Konkursie.

4.2. Organizator informuje, iż:

a) administratorem danych osobowych przekazywanych przez Uczestników jest Cyfrowa Foto sp. z o.o. z siedzibą w Zaczerniu, Zaczernie 190, 36-062 Zaczernie

b) kontakt z Inspektorem Ochrony Danych: odo@cyfrowafoto.com

c) dane osobowe Uczestników przetwarzane będą w celu przeprowadzenia Konkursu, na podstawie zgody Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a) RODO) wyrażonej poprzez zaznaczeniem odpowiedniego check box'a ze zgodą wraz z dokonaniem zgłoszenia udziału w Konkursie;

d) odbiorcami danych osobowych będą wyłącznie podmioty uprawnione do uzyskania danych osobowych na podstawie przepisów prawa powszechnie obowiązującego oraz podmioty, z którymi Organizator współpracuje przy organizacji Konkursu;

e) dane osobowe przechowywane będą przez okres niezbędny do wykonania obowiązków wynikających z organizacji Konkursu;

f) Uczestnik ma prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych, prawo do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody na przetwarzanie danych oraz prawo do przenoszenia danych;

g) Uczestnik posiada prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;

h) podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie skutkuje niemożnością wzięcia udziału w Konkursie.

4.3. Organizator może również przetwarzać dane Uczestnika konkursu w celach promocji własnych produktów, gdzie podstawą przetwarzania jest prawnie uzasadniony interes administratora danych (Organizatora), jakim jest marketing bezpośredni produktów własnych (art. 6 ust. 1 lit. f) RODO). Wobec takiego przetwarzania Uczestnikowi przysługuje sprzeciw, który może być wniesiony w każdym momencie. Organizator będzie przetwarzał dane Uczestnika do momentu wniesienia sprzeciwu.

5. Prawa Autorskie

5.1. Zgłoszenie dokonane w związku z Konkursem jest równoznaczne z tym, iż Uczestnik przystępując do Konkursu przenosi bezterminowo na Organizatora Konkursu wszelkie autorskie prawa majątkowe oraz wyłączne prawa zależne do tekstów, zdjęć oraz filmów stanowiących przedmiot zgłoszenia, o którym mowa w punkcie III.2.1, rozumianych jako utwór na podstawie ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych i stworzonych na potrzeby Konkursu, co następuje w sposób nieodpłatny, do wykorzystania na wszelkich znanych polach eksploatacji, w szczególności:

- utrwalania i zwielokrotniania utworu,
 - obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono,
 - rozpowszechniania utworu w sposób inny, w szczególności poprzez publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnienie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym. Jednocześnie, w zakresie wskazanym powyżej, Uczestnik udziela nieograniczonego czasowo i nieodwołalnego upoważnienia do wykonywania autorskich praw osobistych, o których mowa w art. 16 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w szczególności do decydowania o pierwszym udostępnieniu utworu i nadzoru nad sposobem korzystania z niego, w tym eksploatacji anonimowej (bez oznaczania autorstwa).
- 5.2. Dokonanie zgłoszenia, jest równe oświadczeniu Uczestnika, iż zgłaszany tekst nie narusza praw autorskich, ani dóbr osobistych osób trzecich, jak również nie jest obciążony prawami osób trzecich.

IV. NAGRODY

1. Zgodnie z procedurą przedstawioną w punkcie III.3., Organizator przyzna następujące nagrody:
 - (i) Nagroda pierwszego stopnia: 1 (jeden) voucher na skorzystanie z oferty katalogowej Organizatora na artykuły do dekoracji ścian, w wysokości do 300 (trzystu) złotych. Realizacja voucherów będących nagrodami w Konkursie musi mieć miejsce do końca 2018 roku. Voucher rabatowy, o którym mowa w niniejszym punkcie, może zostać wykorzystany wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej www.decormint.pl w sposób następujący: Laureat konkursu składa zamówienie na stronie internetowej www.decormint.pl na dowolną kwotę i przez wiadomość e-mail na adres konkurs@decormint.com wysyła numer koszyka ze swoim zamówieniem. Organizator obniża następnie wartość koszyka o kwotę odpowiadającą wygranej. Jeśli wartość koszyka przekracza wysokość vouchera Laureat zobowiązany jest zapłacić różnicę.
 - (ii) Dwie nagrody drugiego stopnia: voucher na skorzystanie z oferty katalogowej Organizatora na artykuły do dekoracji ścian, w wysokości do 100 (stu) złotych. Realizacja voucherów będących nagrodami w Konkursie musi mieć miejsce do końca 2018 roku. Voucher rabatowy, o którym mowa w niniejszym punkcie, może zostać wykorzystany wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej www.decormint.pl w sposób następujący: Laureat konkursu składa zamówienie na stronie internetowej www.decormint.pl na dowolną kwotę i przez wiadomość e-mail na adres konkurs@decormint.com wysyła numer koszyka ze swoim zamówieniem. Organizator obniża następnie wartość koszyka o kwotę odpowiadającą wygranej. Jeśli wartość koszyka przekracza wysokość vouchera Laureat zobowiązany jest zapłacić różnicę.
2. Uczestnikom Konkursu nie przysługują roszczenia o wypłatę ekwiwalentu nagród w pieniądzu.
3. Uczestnikom Konkursu nie przysługują roszczenia o zamianę przyznanej nagrody na inną nagrodę.
4. Jakikolwiek roszczenia uczestników Konkursu z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wyłączone.
5. Prawo do otrzymania nagrody przysługuje wyłącznie Uczestnikowi, którego praca została wybrana przez Komisję Konkursową.
6. W przypadku anulowania rezerwacji objętej nagrodą przez Klienta z przyczyn leżących po stronie Klienta traci on prawo do skorzystania z nagrody i nie przysługuje mu roszczenie o zwrot jakiegokolwiek sumy pieniężnej w zakresie objętym wartością vouchera rabatowego.
7. Nagrody do poszczególnych laureatów zostaną wysłane pocztą lub przesyłką kurierską na koszt Organizatora pod adres zamieszkania wskazany przez laureata w formularzu zgłoszeniowym do Konkursu, najpóźniej w terminie 28 dni od dnia powiadomienia laureata o wygranej albo od chwili spełnienia przez laureata wszystkich wskazanych w Regulaminie warunków do odbioru nagrody – w zależności od tego, co nastąpi później.
8. Wysyłka nagród odbywa się wyłącznie na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
8. W przypadku nie podjęcia przez laureata nagrody w terminie 14 dni od dnia postawienia jej do dyspozycji laureata, prawo do nagrody wygasa.
9. Organizator zastrzega, że nagrody rzeczowe nie podlegają zamianie na ich równowartość pieniężną. Laureatom nie przysługuje prawo do wyboru nagrody i zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody.

V. REKLAMACJE

1. Reklamacje dotyczące Konkursu należy składać Organizatorowi pisemnie pod rygorem ich nierozpatrzenia, na adres: Cyfrowa Foto sp. z o.o., Zaczernie 190, 36-062 Zaczernie, z dopiskiem „Konkurs: Pomysł na #prostązmianą z DecorMint”.

2. Termin składania reklamacji upływa w dniu 05.10.2018 r.
3. Prawo złożenia reklamacji przysługuje wyłącznie Uczestnikom Konkursu.
4. Pisemna reklamacja powinna zawierać imię, nazwisko, dokładny adres Uczestnika, nr rezerwacji dokonanej w związku z Konkursem, jak również dokładny opis i wskazanie przyczyny reklamacji.
5. Reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w terminie 30 dni od dnia doręczenia reklamacji Organizatorowi.
6. Reklamacje będą rozpatrywane w oparciu o przepisy niniejszego regulaminu. Uczestnik zostanie poinformowany o decyzji Organizatora drogą mailową.

VI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Uczestnicy Konkursu spełniają warunki określone w niniejszym regulaminie Konkursu, jak również w przepisach prawa. W tym celu Organizator może żądać od Uczestnika złożenia określonych oświadczeń, podania określonych danych, w tym zwłaszcza podania adresu zamieszkania lub zameldowania, numeru telefonu kontaktowego oraz adresu e-mail. Niestosowanie się do niniejszego regulaminu Konkursu lub do odpowiednich przepisów prawa, jak również odmowa spełnienia powyższych żądań, powoduje natychmiastowe wykluczenie danej osoby z Konkursu i uprawnia Organizatora do odmowy przyznania nagrody oraz powoduje natychmiastowe wygaśnięcie ewentualnego prawa do nagrody bądź do jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora.
2. Niniejszy regulamin wchodzi w życie z dniem 05.09.2018 r.
3. Uczestnik nie może przenieść praw i obowiązków wynikających z udziału w Konkursie na osobę trzecią.
4. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 Ustawy z dnia z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (t.j. Dz.U. z 2018 r. poz. 165 z późn..zm.).
5. Konkurs prowadzony jest w oparciu o niniejszy Regulamin.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdują przepisy kodeksu cywilnego.